QUIZ I DISENANDO CON ALGORITMOS

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES:

R1. El programa debe dibujar 2 tipos de figuras (cuadrado y circulo) que se ubicarán y moverán verticalmente de acuerdo a la información dentro de un txt. Entradas: posiciones en X y en Y, tamaño, dirección (1 o -1) y archivo txt.

R3. El programa debe permitir leer un archivo txt. Entradas: archivo txt.

R2. El programa debe permitir que al momento de que una figura sobrepase el limite del lienzo esta aparezca del otro lado. Entradas: posición en X y en Y.

R3. El programa debe permitir que al momento de que dos figuras choquen estas reboten cambiando su dirección. Entradas: posición en X y en Y, dirección (1 o -1). Salidas: dirección (-1 o 1).

R4. El programa debe permitir que al usuario hacer click sobre una figura esta deje de moverse. Entradas: Posición en X y Y, posición del mouse.

R5. El programa debe crear nuevas formas aleatorias (cuadrado o circulo), con posiciones color y tamaño aleatorios (entre 30px y 80px) si el usuario hace click derecho sobre el lienzo. Entradas: Posición en X y en Y, Tamaño, color, click. Una vez que el usuario hace clic las formas forman parte de la composición e interactúan con las ya existentes.

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES:

RNF1. El programa debe ser creado en Java.

RNF2. El programa debe ser creado con colores RGB

RNF3. El programa debe ser creado siguiendo el patrón de arquitectura MVC